

## 一起來玩桌遊！

在兒童腫瘤病房最讓醫護人員與家屬擔心的是感染，其中最令我們傷腦筋是年齡較小的病童，因為發展尚未成熟，無法理解預防感染的重要性，病童不知道為何處處被限制，如飲食種類、疹子癢不可抓、血球低下時限制走出病室、要戴口罩及要洗手等，再加上住院治療時間比其他慢性病童長，使得病童更加煩躁不安及難配合，也導致父母親或護理師教導時感到事倍功半，常常因此造成親子間衝突。

但預防感染議題對癌症病童非常重要，要如何解決呢？同仁們集思廣益及觀察其平時的活動，想出桌遊遊戲，寓教於樂。我們繪製預防感染相關圖卡，每個圖卡尺寸為撲克牌大小，當成新製撲克牌背面，正面圖案為自製的病房標誌。圖卡以雙面膠帶黏貼固定於撲克牌正面與背面，撲克牌置於二張圖卡中間作為支撐，避免因圖卡太薄而易折壞，之後將完成的圖卡進行護貝處理（圖一）。圖卡為撲克牌大小尺寸以適合病童拿取，且使用後可用酒精消毒，可重複使用。

另外設計桌遊活動與賽制，由基礎至複雜階段，分為新手版「翻牌配對遊戲」（圖二）、小手版「九宮格連連看」（圖三）與高手版「誰是快手！心臟病遊戲」（圖四）三個階段，以引發病童參與動機及學習。另外，考量病童接受化學治療後，將會有全血球低下情況，因此另外購置塑膠製的手掌拍，以免玩「誰是快手！心臟病遊戲」時，互相拍打而造成瘀青（圖五）。

桌遊遊戲於今年初開始舉辦，我們將桌子搬到護理站前，召集相仿年齡的病童參與。哇！哇！哇！想像不到的熱鬧，遊戲中病童靜下心沉著思考、有些病童還會糾正其

他病童的答案，父母親則在旁陪伴病童，看著病童學習與其他病童互動。活動後我們常聽到病童會主動告訴父母親說：「我要剪指甲，指甲太長會藏細菌」、「嘴巴破，不可吃炸雞、薯條」、「爸爸，我要戴口罩才可以出去散步」...等。

我們於桌遊遊戲過程中讓病童說出「Why」，增加其思考的能力，病童於「玩」桌遊中，透過學習及省思的歷程，將新的經驗內化，而所學習的經驗對病童是深刻且久遠，以達到建構新知的效果，也能加強面對住院治療的正向態度。設計出這樣的遊戲，既帶給病童們歡樂，又同時改變了病童觀念與行為，能夠順利達成當初預想的良性結果，讓醫護團隊都感到相當振奮、有成就感，也希望能藉此讓小病童們早日康復出院回家。



圖一 自製桌遊圖卡



圖二 「翻牌配對遊戲」



圖三 「九宮格連連看」



圖四 「誰是快手! 心臟病遊戲」



圖五 塑膠製手掌拍